ESPECIAL

SAIU NOS STATES

FIGHTING MASTERS

MELHOR QUE PIT FIGHTER?

Embora ainda pouco conhecido, alguns já começam a apontar Fighting Masters como o melhor jogo de luta para consoles de 16 bits, comparando-o com jogos consagrados como Pit Fighter, Streets of Rage e Street Fighter (Super NES). O barato de Fighting Master é a grande variedade de lutadores. São 11 monstros, ao todo, cada qual com um repertório de golpes diferente.

Pode-se lutar contra o computador ou contra seus amigos. No primeiro caso, quem quiser acabar o jogo vai ter que enfrentar um chefe final imenso e bem chatinho de derrotar. Para detonar seus amigos, escolha o monstro da sua preferência e saia dando porrada. Os lutadores prediletos da equipe Supergame são Beowolf, Tomahawk e Eyesight. Qualquer um será útil na luta contra o último chefão.

No início da luta, seja qual for o lutador escolhido, tente utilizar o salto com ataque visando o nacaute. O seu adversário está em nocaute se permanecer imóvel alguns segundos depois de atingido. Chegou a hora de concluir o ataque cercando o adversário e usando um dos golpes especiais ensinados mais adiante. Temos certeza de que você vai detonar.

ESPECIAL

SAIU NOS STATES

FIGHTING MASTERS

LUTADORES

LARRY

Livre

Chute = ... B
Chute com os dois pés = B + C
Chute com os dois pés = ... B + ↑ + C
Chute com um pé prá cima = ... C + C
Chute com o joelho = B + ↓ + C

Corpo a corpo

Pilão = ...agarrar + ↑ + B
Arremesso = ...agarrar + ↑ + B
Salto com pilão = .. agarrar + C

ELEPHA

Livre

Pulo = ... C
Pulo e trombada = ... C + C
Pulo e chute = ... C + B
Pulo à frente com Cambalhota = ... C + B + ↑
Cambalhota no lugar = ... C + ↓ + C
Chifrada = ... ↓ + B

Corpo a corpo

Arremessa o adversário = ...C + ↑ ou C + ↓

Arremesso para cima e chifrada =...B ou B + ↓ ou B + ↑

FLAMER

Livre

Pulo = ... C
Pulo e chute = ... C + C
Cambalhota = ... C + ↓ + C
Chute = ... C + B
Soco = ... B
Chute baixo = ... B + ↓

Corpo a corpo

Cambalhota = ... B
Pilão = ... C

MORIN

Livre

Ataque = ... B
Pulo e ataque de tonfa = C + C
Pulo e ataque de tonfa = C + B
Pulo e ataque de tonfa com corpo inclinado = ... C + ↓ + C
Pulo e ataque de tonfa com corpo inclinado = ... C + ↓ + B

Corpo a corpo

Ataque de tonfa = ... agarrar + B
Arremesso com tonfa = ... agarrar + C

BEOWOLF

Livre

Ataque = ... B
Pulo e ataque com a mão = ... C + B
Pulo e ataque com o pé = ... C + C
Pulo e ataque com o joelho = ... C + ↓ + C
Pulo e giratória = ... C + ↑ + B

Corpo a corpo

Giratória = ... agarrar + B
Arremesso do adversário = ... agarrar + C

GOLD ROCK

TOMAHAWK

Livre

Ataque = ... B
Vôo por instantes = ... C + C
Pulo e ataque
com os pés = ... C + B
Pulo e joelhada =..... C + ↓ + B

Corpo a corpo

Vôo e
arremesso do
adversário =..... agarrar + B
Pilão = ... agarrar + B + ↓
Pulo e chute = ... agarrar + C
Pulo e pilão =..agarrar + C + ↓

ZRYGUNTE

Livre

Ataque = ... B
Pulo e ataque
com os pés = ... C + B
Pulo e ataque
com os pés = ... C + C
Pulo e ataque com
as garras = ... C + ↓ + B
Pulo e ataque com
os joelhos = ... C + ↓ + C

Corpo a corpo

Eleva o adversário
acima da cabeça e
quebra a coluna = agarrar + B
arremesso = ... agarrar + C
Pulo e pilão =..agarrar + ↓ + B

MEDUSA

Livre

Ataque = ... B
Pulo e ataque
com a mão = ... C + B
Transforma em bola =C + B + ↓

Corpo a corpo

Agarrão e
cabeçada = ... agarrar + B
Eleva o adversário
acima da e quebra
a coluna = ...agarrar + B + ↓
Arremesso do
adversário = ... agarrar + C

DRASON

Livre

Chama = ... B
Pulo e ataque
com o pé = ... C + B
Pulo e ataque
com o rabo = ... C + C
Pulo e joelhada = ... C + ↓ + C

Corpo a corpo

Pulo = ... agarrar + B
Pulo e chute = Agarrar + B + →
Pulo e rabada = ... agarrar + C

DIO

Livre

Ataque = ... B
Pulo e Ataque = ... C + B
Pulo e cabeçada = .. C + ↓ + B
Pulo e mordida = ... C + ↓ + C

Corpo a corpo

Seqüência de
mordida = ... agarrar + B
Pulo com chute = .. agarrar + C

EYESIGHT

Livre

Ataque = ... B
Pulo e
ataque = ... C + C

Corpo a corpo

Soco forte = ... agarrar + B
Gancho = ...agarrar + B + ↑
Sequência de
socos = ... agarrar + C